



<https://is.gd/L13kz0>



<https://is.gd/6Ec0tg>

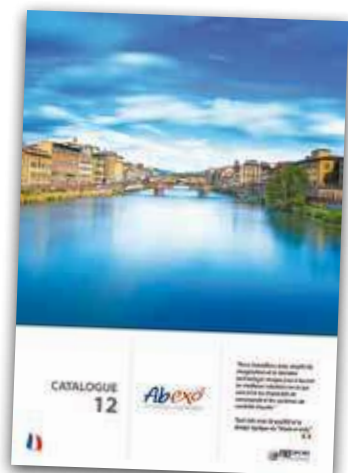
EGO PLUS V1.1
Émetteur multifréquence universel
4 canaux (de 433,92MHz à 868,35MHz)

EGO KUBE V1.1
Émetteur multifréquence universel
6 canaux (de 433,92MHz à 868,35MHz)

MANUEL D'UTILISATION

Pour des informations actualisées
visitez le site web www.abexo.tech





**Voir toute la gamme des émetteurs spéciaux
dans le catalogue ABEXO**

Demandez le catalogue à info@abtecno.com



Il est important que, lors de la copie de la télécommande, la batterie présente sur la télécommande source à copier soit au maximum de sa capacité afin de fournir un signal propre. Il est recommandé d'utiliser une pile neuve.

Effectuez l'opération de copie des télécommandes à l'écart de sources de radiofréquences telles que les portables, les modems wifi ou d'autres émetteurs.

REPLACEMENT DE LA BATTERIE DES TÉLÉCOMMANDES EGO-PLUS ET EGO-KUBE

Pour remplacer la pile de la télécommande **EGO-PLUS**, dévissez la vis sur le dos et enlevez la coque arrière.

Sur la télécommande **EGO-KUBE**, pour remplacer la pile, il faut dévisser la vis sur le dos et agir avec un petit tournevis à fente dans les 2 zones comme indiqué dans l'image.



SOMMAIRE

Informazioni generali	pag. 4
1 - Introduction	pag. 4
2 - Symboles et signaux led des télécommandes	pag. 4
3 - Mémorisation d'une télécommande rolling-code spéciales "GROUPE A" (BFT - FAAC/GENIUS - V2)	pag. 5
4 - Mémorisation d'une télécommande rolling-code "GROUPE B"	pag. 12
5 - Mémorisation d'une télécommande à code fixe "GROUPE C"	pag. 17
6 - Copie du code de série rolling code	pag. 18
7 - Copie du code de série fixe	pag. 20
8 - Copie de toutes les touches de la télécommande originale	pag. 21
9 - Envoi du code source d'un EGO-PLUS / EGO-KUBE	pag. 23
10 - Procédure de programmation du récepteur avec auto-apprentissage	pag. 23
11 - Procédure programmation récepteur	pag. 24
12 - Erreurs et solutions	pag. 25
Spécifications techniques EGO-PLUS / EGO-KUBE	
Avertissements généraux	
Normes de sécurité	pag. 26
Garantie	
Declaration of conformity	
Personnalisation émetteurs EGO PLUS / EGO KUBE	pag. 27

Toutes les marques appartiennent aux producteurs légitimes; marques de tiers, noms de produits, noms commerciaux, noms de sociétés peuvent être des marques de leurs propriétaires respectifs ou des marques déposées d'autres sociétés qui ont été utilisées à des fins d'explication et à l'avantage du propriétaire, sans que cela implique une violation du droit d'auteur.

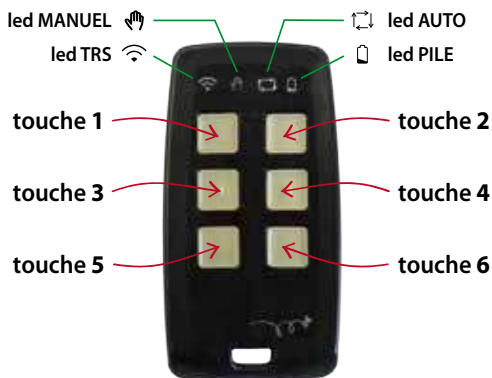
Toutes les informations et les contenus (textes, graphiques et images) présentés sont, au mieux de notre connaissance, du domaine public; si, à son insu, a été publié matériel soumis au droit d'auteur ou en violation de la loi, s'il vous plaît vous nous informez et nous allons immédiatement vérifier et éventuellement à le supprimer.

AB Techno srl se réserve le droit d'introduire à tout moment les changements appropriés au produit et aux instructions pertinentes.

INFORMATIONS GÉNÉRALES



EGO PLUS



EGO KUBE

1 - INTRODUCTION

EGO KUBE et EGO PLUS sont des télécommandes à 6 et 4 canaux avec leur propre Rolling-code qui permet de gérer en toute sécurité les automatisations domestiques. Grâce aux fonctions avancées des microprocesseurs utilisés, elles sont en mesure de copier les télécommandes à code fixe et à Rolling-code avec des fréquences de 433,92 MHz à 868,3 MHz présentes dans les tableaux de compatibilité des sections 3-4-5. La copie permet d'associer à chaque touche du EGO KUBE et EGO PLUS une touche de la télécommande originale de différents modèles et marques, de manière à pouvoir **gérer tous les automatisations avec une seule télécommande**.

2 - SYMBOLES ET SIGNAUX LED DES TÉLÉCOMMANDES

Les télécommandes EGO KUBE et EGO PLUS sont dotées de quatre LED de signalisation qui fournissent à l'utilisateur confirmation des opérations effectuées.



LED TRS (reconnaissance automatique sur le récepteur): indique que l'EGO PLUS/KUBE transmet ou, lorsque la copie est terminée, indique que la touche de l'EGO PLUS/KUBE **n'a pas besoin d'être mémorisée dans le récepteur original** (la copie terminée, il n'est donc pas nécessaire de la mémoriser dans le récepteur).



LED AUTO (auto-mémorisation sur le récepteur): lorsque la copie est terminée indique que la touche de l'EGO PLUS/KUBE avec la télécommande copiée **peut être mémorisée dans le récepteur original** (la copie terminée, il faudra s'approcher du récepteur pour qu'il s'auto-apprenne directement sans devoir accéder à la carte).



LED MANUALE (programmation sur le récepteur): la copie terminée indique que la touche du EGO PLUS/KUBE avec à l'intérieur la télécommande copiée **peut être mémorisée dans le récepteur original via la programmation** (la copie terminée, il faut accéder à la carte du récepteur pour activer physiquement la procédure de mémorisation d'une nouvelle télécommande).



LED STATO BATTERIA: son allumage lors de la transmission indique que la pile est faible, remplacez-la par une équivalente (voir paragraphe PILE).

3 - MÉMORISATION D'UNE TÉLÉCOMMANDE ROLLING-CODE (télécommandes spéciales avec instructions spécifiques)

GROUPE A

MARQUE	MODÈLE	TYPE
BFT	MITTO, MITTO M, MITTO RCB, MITTO A, TRC, GIBLI, MURALE, KLEIO	
FAAC	TML 433SLH, DL 868 SLH, XT 868 SLH, XT 433 SLH, T 868 SLH, T 433 SLH, XT 868, SLH BLACK, XT 433 SLH BLACK	
	XT 433 RC, TE433HG, XT4 433 RCBE	
GENIUS	AMIGOLD, AMIGO, KILO, JCL	
GENIUS	BRAVO, ECHO	
V2	TSC, TXC, TRC, HANDY, PHOENIX, PHOX 433	

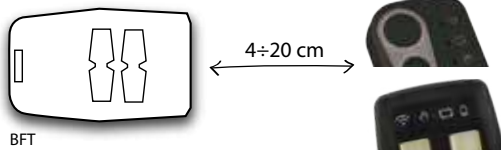
TÉLÉCOMMANDES ROLLING-CODE BFT

A) Entrée en programmation

Appuyez sur la **touche 1** du EGO PLUS/KUBE et maintenez-la enfoncée, puis appuyez quatre fois sur la **touche 2**. La **LED TRS** commence à clignoter lentement (un clignotement toutes les 2 secondes environ).

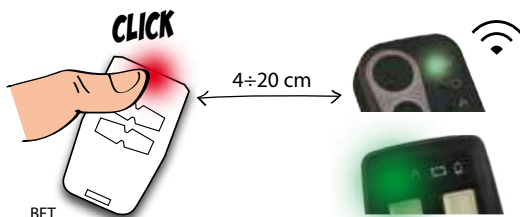


Relâcher les touches et placer la télécommande BFT devant le EGO PLUS/KUBE à une distance d'environ 4÷20 cm.



B) Programmation

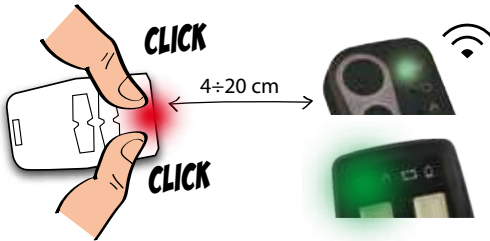
Maintenez enfoncée la touche de la télécommande BFT jusqu'à ce que la **LED TRS** du EGO PLUS/KUBE reste allumée, puis la relâcher.



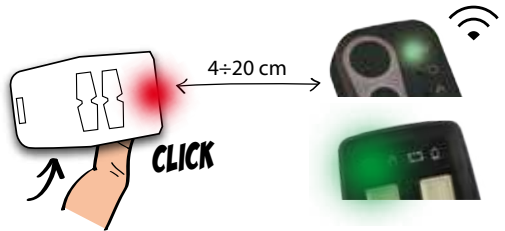
ATTENTION! Si la **LED TRS** continue à clignoter lentement en maintenant enfoncée la touche de la télécommande d'origine, l'apprentissage du code n'a pas réussi, consulter le paragraphe «ERREURS ET SOLUTIONS»

Lorsque la **LED TRS** commence à clignoter deux fois, envoyer le code source (SEED) à la télécommande d'origine:

pour les modèles plus récents
appuyer simultanément sur les **touches 1 et 2** jusqu'à ce que la **LED TRS** du EGO PLUS/KUBE commence à clignoter rapidement, puis relâchez-les.



pour les modèles avec touche sur la face arrière
appuyez sur la **touche cachée** au dos de la télécommande selon le modèle (voir tableau *)



Appuyez sur la touche du EGO PLUS/KUBE dans laquelle on souhaite mémoriser la télécommande d'origine (par exemple sur la touche 1 comme dans la fig. C). La **LED TRS** s'allumera pendant quelques secondes.



fig. C



C) Type de saisie dans le récepteur des télécommandes Rolling Code Groupe A (BFT)

Ces émetteurs programmés avec rolling code BFT appartiennent au type de saisie **LED AUTO**.

LED AUTO: la touche de l'EGO PLUS/KUBE a mémorisé le code de la télécommande qui vient d'être copié et **doit être mémorisé dans le récepteur d'origine** au moyen de la procédure d'auto-apprentissage indiquée au paragraphe 10.



NB1: la télécommande copiée doit être insérée et fonctionner dans le récepteur d'origine. Si elle n'est pas encore inscrite dans le récepteur, suivre la procédure de saisie manuelle dans le récepteur, comme indiqué au paragraphe 11.

NB2: en cas d'échec de l'auto-apprentissage du récepteur, consulter le manuel du récepteur, car certains récepteurs nécessitent une habilitation à l'auto-apprentissage à distance, par Dip Sw ou Jumper.

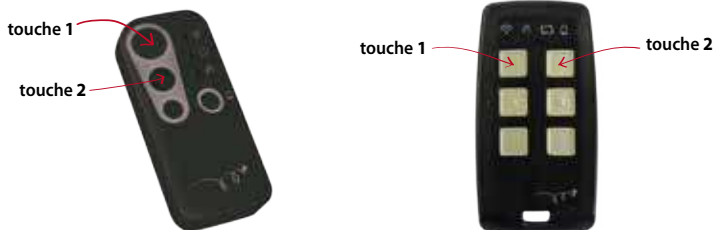
(*) Tableau d'identification touche cachée télécommandes BFT

MODÈLE	LOCALISATION TOUCHE CACHÉE
	MITTO 2A / 4A Envoi du code SEED via une touche cachée au dos de la télécommande.
	MITTO 2A / 4A Envoi du code SEED en appuyant sur la première et la deuxième touche (soit dans la version à 2 ou 4 touches) jusqu'à ce que la LED s'allume.
	MITTO B Envoi du code SEED en appuyant sur la première et la deuxième touche (soit dans la version à 2 ou 4 touches) jusqu'à ce que la LED s'allume.
	MITTO REPLAY Il n'y a pas de duplication puisqu'il n'émet pas de code seed. Il copie le rolling code d'un MITTO et ne se mémorise pas sur le récepteur, il devient simplement un clone du MITTO.
	TRC 1 / 2 / 4 La touche est cachée à l'intérieur de la porte piles.

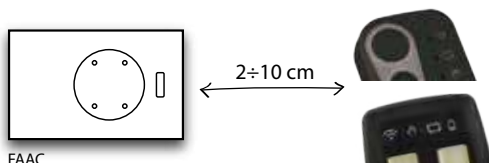
TÉLÉCOMMANDES ROLLING-CODE FAAC/GENIUS

A) Entrée en programmation

Appuyez sur la **touche 1** du EGO PLUS/KUBE et maintenez-la enfoncée, puis appuyez quatre fois sur la **touche 2**. La **LED TRS** commence à clignoter lentement (un clignotement toutes les 2 secondes environ).

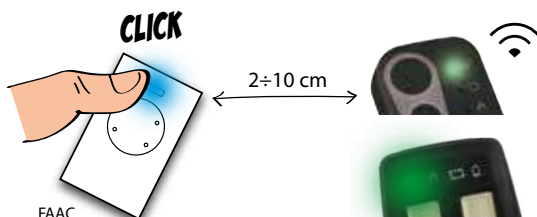


Relâcher les touches et placer la télécommande FAAC/GENIUS devant le EGO PLUS/KUBE à une distance d'environ 2÷10 cm.



B) Programmation

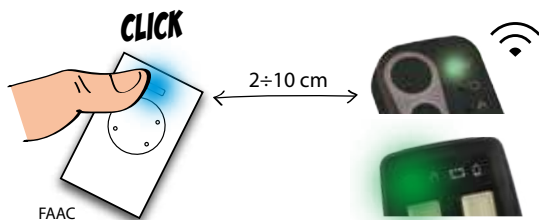
Maintenez enfoncée la touche de la télécommande FAAC/GENIUS jusqu'à ce que la **LED TRS** du EGO PLUS/KUBE reste allumée, puis la relâcher.



ATTENTION! Si la **LED TRS** continue à clignoter lentement en maintenant enfoncée la touche de la télécommande FAAC/GENIUS, l'apprentissage du code n'a pas réussi, consulter le paragraphe "ERREURS ET SOLUTIONS"

La **LED TRS** commence à clignoter deux fois, éloignez les deux télécommandes, appuyez simultanément sur les **touche 1 et 2** de la télécommande FAAC/GENIUS et relâchez-les lorsque la LED commence à clignoter.





Repositionnez les deux télécommandes l'une devant l'autre à une distance d'environ 2÷10 cm et appuyez la touche de la télécommande FAAC/GENIUS enfoncée précédemment jusqu'à ce que la **LED TRS** du EGO PLUS/KUBE commence à clignoter rapidement, puis relâchez-la.

Appuyez sur la touche du EGO PLUS/KUBE dans laquelle vous souhaitez mémoriser la touche de la télécommande d'origine (par exemple sur la touche 1 comme dans la fig. C). La **LED TRS** s'allumera pendant quelques secondes.



fig. C



C) Type de saisie dans le récepteur des télécommandes Rolling Code Groupe A (FAAC/GENIUS)

Ces émetteurs programmés avec rolling code FAAC/GENIUS appartiennent au type de saisie **LED TRS**.



LED TRS: la touche de l'EGO PLUS/KUBE a mémorisé le code de la télécommande qui vient d'être copiée et **fonctionne avec le récepteur d'origine**.

Appuyer plusieurs fois sur la touche de l'EGO PLUS/KUBE pour vérifier le fonctionnement correct sur le récepteur d'origine.

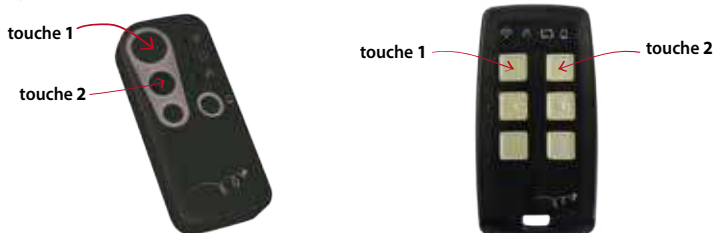
NB1: la télécommande FAAC/GENIUS copiée à partir de l'EGO PLUS/KUBE doit être insérée et fonctionner dans le récepteur d'origine. Si elle n'est pas encore inscrite dans le récepteur, suivre la procédure de saisie manuelle dans le récepteur, comme indiqué au paragraphe 11.

NB2: au cas où il est nécessaire de copier d'autres touches de l'émetteur FAAC/GENIUS, répéter l'opération pour toutes les touches restantes.

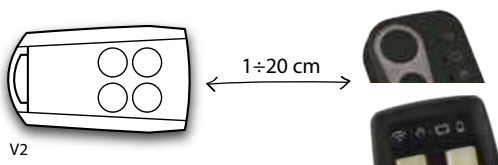
TÉLÉCOMMANDE ROLLING-CODE V2

A) Entrée en programmation

Appuyez sur la **touche 1** du EGO PLUS/KUBE et maintenez-la enfoncée, puis appuyez quatre fois sur la **touche 2**. La **LED TRS** commence à clignoter lentement (un clignotement toutes les 2 secondes environ).

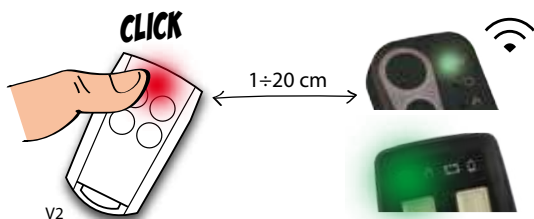


Relâcher les touches et placer la télécommande V2 devant le EGO PLUS/KUBE à une distance d'environ 1÷20 cm.



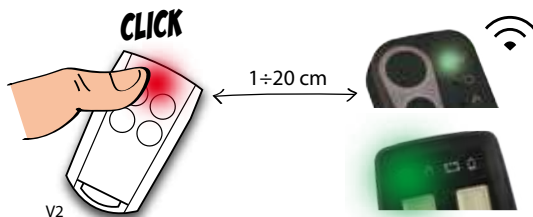
B) Programmation

Maintenez enfoncée la touche de la télécommande V2 jusqu'à ce que la **LED TRS** du EGO PLUS/KUBE reste allumée, puis la relâcher.



ATTENTION! Si la **LED TRS** continue à clignoter lentement en maintenant enfoncée la touche de la télécommande V2, l'apprentissage du code n'a pas réussi, consulter le paragraphe "ERREURS ET SOLUTIONS"

Lorsque la **LED TRS** commence à clignoter deux fois, appuyez et maintenez la même touche de la télécommande V2 appuyée précédemment jusqu'à ce que la **LED TRS** du EGO PLUS/KUBE commence à clignoter rapidement, puis relâchez-la.



Appuyez sur la touche du EGO PLUS/KUBE dans laquelle vous souhaitez mémoriser la touche de la télécommande d'origine (par exemple sur la touche 1 comme dans la fig. C). La **LED TRS** s'allumera pendant quelques secondes.



fig. C

C) Type de saisie dans le récepteur des télécommandes Rolling Code Groupe A (V2)

Ces émetteurs programmés avec rolling code V2 appartiennent au type de saisie **LED AUTO**.



LED AUTO: la touche de l'EGO PLUS/KUBE a mémorisé le code de la télécommande qui vient d'être copié et **doit être mémorisé dans le récepteur d'origine** au moyen de la procédure d'auto-apprentissage indiquée au paragraphe 10.

NB1: la télécommande copiée doit être insérée et fonctionner dans le récepteur d'origine. Si elle n'est pas encore inscrite dans le récepteur, suivre la procédure de saisie manuelle dans le récepteur, comme indiqué au paragraphe 11.

NB2: en cas d'échec de l'auto-apprentissage du récepteur, consulter le manuel du récepteur, car certains récepteurs nécessitent une habilitation à l'auto-apprentissage à distance, par Dip Sw ou Jumper.

4 - MÉMORISATION D'UNE TÉLÉCOMMANDE ROLLING-CODE

GROUPE B



ne nécessite pas d'être
mémorisée dans le
récepteur d'origine



l'auto-apprentissage sur
le récepteur est
nécessaire



il est nécessaire de le
mémoriser manuellement
sur le récepteur d'origine

MARQUE	MODÈLE	TYPE
ACM	TX2, TX2 COLOR, TX4	
ADYX	TE4433H BLUE, 433-HG BRAVO	
AERF	COMPACT, HY-DOM, MERCURI B, MERCURI C, SABUTON, MARS, SATURN, ST3/N, TERRA, TMP-1, TMP-2, UNITECH	
	MEDVA	
ALLMATIC	BROWN, BROWN RED, BRO.OVER, PASS, MINIPASS, TECH3	
ALUTEC	AT-4N-868	
APERTO (Sommer)	4020-TX03-434, TX02-434-2, TX02-868-2	
APRIMATIC	TR, TM4, TXM	
ATA	PTX4 BLU, PTX4 PINK	
AVIDSEN	104251, 104250, 104250 OLD, 104250 RED, 104257, 104350, 654250	
BALLAN	FM400, FM400E	
BeB PROGET	BUGGY-F, EMY-F2, EMY-F4, ETY-T2, ETY-T4, EMY-C2, EMYC-4, BUGGY-C	
BENINCA	TO. GO. WV, TWV, ROLLKEY, APPLE, LOT WCV, CUPIDO, TO.GO. QV	
	IO	
CAME	TTS 44 FSK	
	TOP 44 RBN, TOP D4 FRN, TOP 44 FGN, TOP 42 FGN	
	TW 2 EE, TW 4 EE	
	AT 01, AT 02, AT 04	
	TOP D2 RGS, TOP D2 RBS, TOP D2 RKS, TOP D2 RYS, TOP D2 RES, TOP D2 RPS, TOP D4 RGS, TOP D4 RBS, TOP D4 RKS, TOP D4 RYS, TOP D4 RES, TOP D4 RPS Télécommande à double fréquence: ne peut être copiée qu'en verrouillant la fréquence de l'émetteur à 433,92 ou 868 MHz	
	TOP 432 EE, TOP 432 NA, TOP 432 EV	
	TOP 434 EE, TOP 434 NA, TOP 434 EV	
CARDIN	TRQ S449, TRQ S449 GREEN (PRECODE), TXQ S449, TXQ S449, GREEN, TRQ S486, TXQ S486, S437 TX, XRADO	
	S504, S504-C2, S504-C4, S508-C2, S508-C4	
CASALI	GENIUS/CASALI A252RC	
CHAMBERLAIN, LIFT MASTER, MOTOR LIFTCHAMBERLAIN, LIFT MASTER, MOTOR LIFT	953ESTD, 371 LM, 971 LM, 84330E, 94334CE, 1A5639-7, 1A5477, 1A6487, 132B2372, 94330EML/9333EML/94335EML, 84330EML/84333EML/84335EML, 8747EML	
CLEMSA	MUTANCODE, T, T-8, E-CODE N	
	MASTERCODE MV Attention code fixe	
DASPI	ZERO RC	
DEA SYSTEM	PUNTO 278, GOLDR, GENIE R 273, GENIE R-GT2N, MIO TR, GT2M, TRN	



ne nécessite pas d'être
méorisée dans le
récepteur d'origine



l'auto-apprentissage sur
le récepteur est
nécessaire



il est nécessaire de le
mémoriser manuellement
sur le récepteur d'origine

GROUPE B

MARQUE	MODÈLE	TYPE
DETUMANDO	STANDARD	
DITEC	BIXLP, GOL2, GOL4, BIXLG, ZEN 2C, ZEN 4C	
DOORHAN	TRANSMITTER 4	
DOORMATIC	MILENY, MILENY-EVO	
ECOSTAR	RSC, RSE, RSZ	
EMFA	TE2-433, TE3-433, TE2-868, TE3-868	
ERREKA	IRIS, ROLLER 2, ROLLER 433, ROLLER 868, SOL433, SOL868, VEGA 433, VEGA 868	
FADINI	JUBI-SMALL, JUBI 433	
GARDENGATE	GARDENGATE TX	
GENIE	GITR-3, GIT, GICT390, GIFT390-1, G3T-BX, G1T-BX, GM3T, GICTD, GIFTD	
GIBIDI	AU1600, AU1600 WOOD, AU1680, AU1680 WOOD, DOMINO	
HÖRMANN	HSE1-868-BS, HSE2-868-BS, HSE4-868-BS, HS1-868-BS, HS4-868-BS, HS5-868-BS Pour la copie des télécommandes Hormann, attendre que la LED de la télécommande d'origine commence à clignoter en rouge/bleu. Pour cela, il est nécessaire de maintenir le bouton de la télécommande Hormann enfoncé pendant plus de 10 secondes. Une fois le code correctement mémorisé, la LED de la télécommande KUBE commencera à clignoter rapidement. Remarque: si les nouvelles télécommandes sont utilisées avec des moteurs Supramatic ou Pro-matic, celles-ci doivent être enregistrées manuellement dans la centrale à l'aide du bouton situé sur le moteur.	
KBLUE	ETH-TEL01	
KEY	900TXB-42R, TXB 44R, SUB 44R	
KING GATES	CLIPPER, STYLO	
KLING	KUA, KUA E, KUA S	
LABEL	SPYCO	
LIFE	FIDO	
LINEAR	MCT-11, ACT-21, ACT-22, STING RAY ACT-31, STING, RAY ACT-34B	
MERLIN 2.0	E945M, E943M, E940M	
MERLIN/PROLIFT	C945, C940, C943, M842, M844	
MHOUSE	TX3, TX4, GTX4	
MOOVO	MT4G	
NICE	SMILO, FLOR-S, VERY-VR, FLOR-S ERA	
	ONE (ON), ON ERA, INTI, ERGO, PLANO, ONE (ON FM)	
NORTON	NEO, TXCD	
	GO NORTON, GO MINI NORTON	
NOVOFERM	MCHS, MICRO-NOVOTRON 502, MINI-NOVOTRON, 504, MICRO-NOVOTRON 502, MICRO-NOVOTRON, 504, MICRO-NOVOTRON 31, MICRO-NOVOTRON 51, MINI-NOVOTRON 30, MINI-NOVOTRON 50, MNHS	
NORMSTAHL	RCV433-2	
O&O	TX, T.COM R4-2, T.COM R8-2, TWIN, TX (NEO), ALFA, TORRES	



ne nécessite pas d'être
mémorisée dans le
récepteur d'origine



l'auto-apprentissage sur
le récepteur est
nécessaire



il est nécessaire de le
mémoriser manuellement
sur le récepteur d'origine

GRUPE B

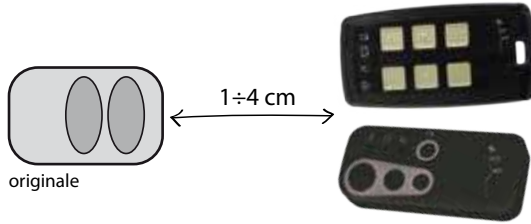
MARQUE	MODÈLE	TYPE
PECCININ	TX MENBRANA	
PRASTEL	MTE, MPSTLE, MPSTP2E, TCE, BFOR, TRQ-P, SLIM-E	
PUJOL	TWIN, VARIO, VARIO MARS, VARIO OCEAN, NEO <i>Attention personnalisations possibles non duplicables</i>	
RIB	LITHIO	
ROPE	NEO	
	GO ROPER, GO MINI ROPER	
SABUTOM	BROOVER, BROSTAR	
SEA	HEAD, SMART DUAL ROLL, SMART-3 ROLLING CODE, COCCINELLA ROLL	
SEAV	BE HAPPY RS	
SECULUX	NEO	
SILVELOX	Mhz 2007, QUARZ SAW	
SIMINOR	CVXNL, MITTO	
	SIM433	
SOMFY	K-EASY, K-EASY NEW, K-EASY OLD, MITTO, KEY GO, RTS, TELIS RTS, KEYTIS RTS, KEYTIS RTS NS, ALARMA	
SOMMER	4010, 4011, 4014 TX03-434-2, 4013 TX03-434-4, 4020 TX03-868-4, 4026 TX03-868-2, 4022 TX02-434-2, 4025 TX02-868-2, 4031 TX08-868-4	
STAGNOLI	KALLISTO, VENUS AV223	
TAU	250K-SLIMRP, 250K-SLIMR, 250T-4RP	
TELCOMA	FM400E, FM400	
TORREC	H101	
TOR LIFT	TORMIT4	
VDS	ECO-R, TRQ P	

A) Entrée en programmation

Appuyez sur la **touche 1** du EGO PLUS/KUBE et maintenez-la enfoncée, puis appuyez quatre fois sur la **touche 2**. La **LED TRS** commence à clignoter lentement (un clignotement toutes les 2 secondes environ).

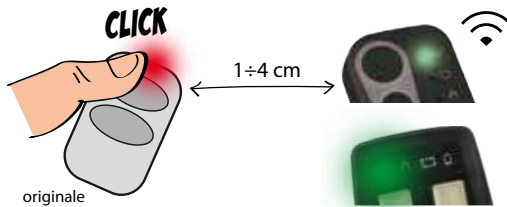


Relâcher les touches et placer la télécommande originale devant le EGO PLUS/KUBE à une distance d'environ 1÷4 cm.



B) Programmation

Maintenez enfoncée la touche de la télécommande originale jusqu'à ce que la **LED TRS** du EGO PLUS/KUBE commence à clignoter rapidement, puis la relâcher.



ATTENTION! Si la **LED TRS** continue à clignoter lentement en maintenant enfoncée la touche de la télécommande originale, l'apprentissage du code n'a pas réussi, consulter le paragraphe "ERREURS ET SOLUTIONS"

Appuyez sur la touche du EGO PLUS/KUBE dans laquelle vous souhaitez mémoriser la télécommande d'origine (par exemple sur la touche 1 comme dans la fig. C).



fig. C

C) Vérification du type de saisie dans le récepteur

Après avoir appuyé sur la touche d'apprentissage du code de l'émetteur EGO PLUS/KUBE, vérifier quelle LED de signal s'allume pendant quelques secondes.



LED TRS: la touche de l'EGO PLUS/KUBE a mémorisé le code de la télécommande qui vient d'être copiée et **fonctionne avec le récepteur d'origine**.

Appuyer plusieurs fois sur la touche de l'EGO PLUS/KUBE pour vérifier le fonctionnement correct sur le récepteur d'origine.



NB: la télécommande copiée doit être insérée et fonctionner dans le récepteur d'origine. Si elle n'est pas encore inscrite dans le récepteur, suivre la procédure de saisie manuelle dans le récepteur, comme indiqué au paragraphe 11.

LED AUTO: la touche de l'EGO PLUS/KUBE a mémorisé le code de la télécommande qui vient d'être copié et **doit être mémorisé dans le récepteur d'origine** au moyen de la procédure d'auto-apprentissage indiquée au paragraphe 10.



NB1: la télécommande copiée doit être insérée et fonctionner dans le récepteur d'origine. Si elle n'est pas encore inscrite dans le récepteur, suivre la procédure de saisie manuelle dans le récepteur, comme indiqué au paragraphe 11.

NB2: En cas d'échec de l'auto-apprentissage du récepteur, consulter le manuel du récepteur, car certains récepteurs nécessitent une habilitation à l'auto-apprentissage à distance, par Dip Sw ou Jumper.



LED MANUALE: la touche de l'EGO PLUS/KUBE a mémorisé le code de la télécommande qui vient d'être copiée et **doit être mémorisée dans le récepteur d'origine** au moyen de la procédure de codage indiquée au paragraphe 11.

5 - MÉMORISATION D'UNE TÉLÉCOMMANDE À CODE FIXE

GROUPE C



voir tableau de compatibilité
TÉLÉCOMMANDES À CODE FIXE

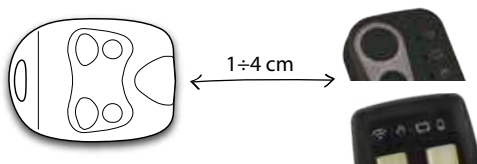
<https://is.gd/wTWa7Q>

A) Entrée en programmation

Appuyez sur la **touche 1** du EGO PLUS/KUBE et maintenez-la enfoncée, puis appuyez quatre fois sur la **touche 2**. La **LED TRS** commence à clignoter lentement (un clignotement toutes les 2 secondes environ).

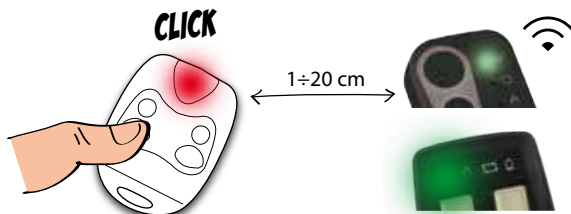


Relâcher les touches et placer la télécommande à code fixe devant le EGO PLUS/KUBE à une distance d'environ 1÷20 cm.



B) Programmation

Maintenez enfoncée la touche de la télécommande à code fixe jusqu'à ce que la **LED TRS** du EGO PLUS/KUBE commence à clignoter rapidement, puis la relâcher.



ATTENTION! Si la **LED TRS** continue à clignoter lentement en maintenant enfoncée la touche de la télécommande originale, l'apprentissage du code n'a pas réussi, consulter le paragraphe "ERREURS ET SOLUTIONS"

Appuyez sur la touche du EGO PLUS/KUBE dans laquelle vous souhaitez mémoriser la touche de la télécommande d'origine (par exemple sur la touche 1 comme dans la fig. C). La **LED TRS** s'allumera pendant quelques secondes.



fig. C

C) Type de saisie dans le récepteur des télécommandes à code fixe du Groupe B

Ces émetteurs programmés avec code fixe sont immédiatement fonctionnels sur le récepteur d'origine.



LED TRS: la touche de l'EGO PLUS/KUBE a mémorisé le code de la télécommande qui vient d'être copiée et **fonctionne avec le récepteur d'origine.**

Appuyer plusieurs fois sur la touche de l'EGO PLUS/KUBE pour vérifier le fonctionnement correct sur le récepteur d'origine.

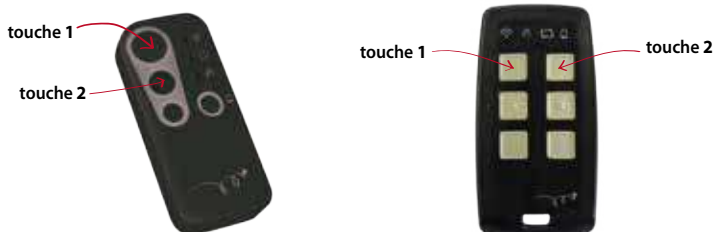
NB: la télécommande copiée doit être insérée et fonctionner dans le récepteur d'origine. Si elle n'est pas encore inscrite dans le récepteur, suivre la procédure de saisie manuelle dans le récepteur, comme indiqué au paragraphe 11.

6 - COPIE DU CODE DE SÉRIE ROLLING CODE

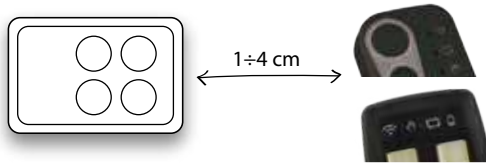
Cette procédure permet de copier le code de série rolling code (partie variable du code) d'une télécommande d'origine. Comme il s'agit d'une télécommande rolling code, les activations avec la nouvelle télécommande renforcent la partie variable du code (rolling code), ce qui rend la télécommande d'origine incompatible avec le récepteur jusqu'à ce que les codes soient réalignés (ce qui doit être fait par plusieurs activations de la touche).

A) Entrée en programmation

Appuyez sur la **touche 2** du EGO PLUS/KUBE et maintenez-la enfoncée, puis appuyez quatre fois sur la **touche 1**. La **LED TRS** commence à clignoter lentement (un clignotement toutes les 2 secondes environ).

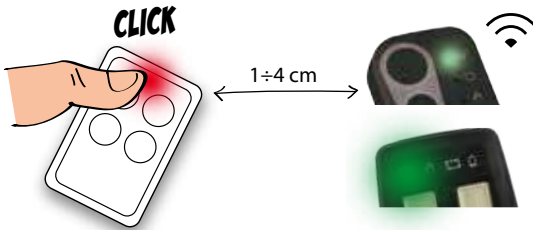


Relâcher les touches et placer la télécommande originale devant le EGO PLUS/KUBE à une distance d'environ 1÷4 cm.



B) Programmation

Maintenez enfoncée la touche de la télécommande originale jusqu'à ce que la **LED TRS** du EGO PLUS/KUBE commence à clignoter rapidement, puis la relâcher.



ATTENTION! Si la **LED TRS** continue à clignoter lentement en maintenant enfoncée la touche de la télécommande originale, l'apprentissage du code n'a pas réussi, consulter le paragraphe "ERREURS ET SOLUTIONS"

Appuyez sur la touche du EGO PLUS/KUBE dans laquelle vous souhaitez mémoriser la télécommande d'origine (par exemple sur la touche 1 comme dans la fig. C).

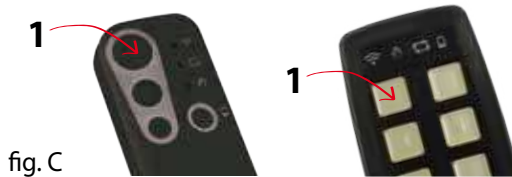


fig. C

La touche de l'EGO PLUS/KUBE porte désormais le même code de série (Rolling Code) que la télécommande qui vient d'être copiée et **fonctionne déjà avec le récepteur d'origine**, quelle que soit la **LED allumée** sur l'EGO PLUS/KUBE.

Pour obtenir d'autres activations, il faut répéter l'opération pour toutes les touches que l'on souhaite copier.

NB: les touches de la télécommande EGO PLUS/KUBE activent leurs récepteurs respectifs si les touches de la télécommande copiée sont déjà mémorisées dans les récepteurs.

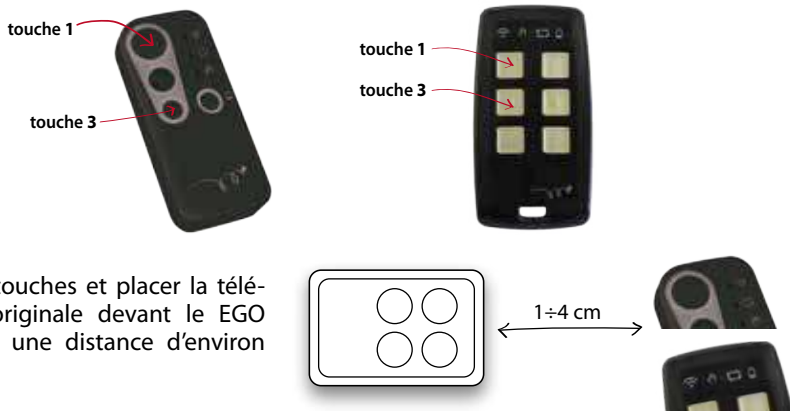
Dans le cas où la touche de la télécommande clonée n'est pas insérée dans le récepteur, il faut suivre la procédure de saisie manuelle dans le récepteur, comme indiqué au paragraphe 11.

7 - COPIE DU CODE DE SÉRIE FIXE

Cette procédure permet de copier le code de série rolling code d'une télécommande d'origine et de bloquer sa progression. Cette fonction ne doit être utilisée qu'en présence de récepteurs compatibles avec cette fonction (reconnaissance des émetteurs sans rolling code).

A) Entrée en programmation

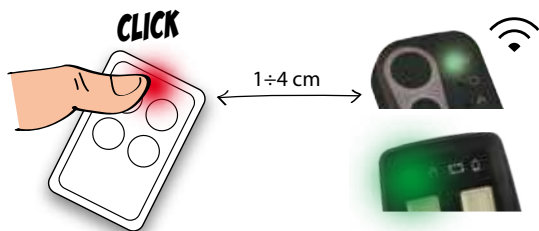
Appuyez sur la **touche 1** du EGO PLUS/KUBE et maintenez-la enfoncée, puis appuyez quatre fois sur la **touche 3**. La **LED TRS** commence à clignoter lentement (un clignotement toutes les 2 secondes environ).



Relâcher les touches et placer la télécommande originale devant le EGO PLUS/KUBE à une distance d'environ 1÷4 cm.

B) Programmation

Maintenez enfoncée la touche de la télécommande originale jusqu'à ce que la **LED TRS** du EGO PLUS/KUBE commence à clignoter rapidement, puis la relâcher.



ATTENTION! Si la **LED TRS** continue à clignoter lentement en maintenant enfoncée la touche de la télécommande originale, l'apprentissage du code n'a pas réussi, consulter le paragraphe "ERREURS ET SOLUTIONS"

Appuyez sur la touche du EGO PLUS/KUBE dans laquelle vous souhaitez mémoriser le code qui vient d'être copié (par exemple sur la touche 1 comme dans la fig. C).



La touche de l'EGO PLUS/KUBE porte maintenant le même code de série (Rolling Code) que la télécommande qui vient d'être copiée et n'est pas incrémentée.

Pour un fonctionnement correct, veuillez consulter le manuel du récepteur d'origine. Pour obtenir des activations multiples, répétez l'opération pour toutes les touches que vous souhaitez copier.

8 - COPIE DE TOUTES LES TOUCHES DE LA TÉLÉCOMMANDE ORIGINALE

MARQUE	MODÈLE	TYPE
CARDIN	TRQ S449, TRQ S449 GREEN (PRECODE), TXQ S449, TXQ S449 GREEN	
SOMFY	TELIS RTS	
SOMMER	4010, 4011, 4014 TX03-434-2, 4013 TX03-434-4, 4020 TX03-868-4, 4026 TX03-868-2, 4022 TX02-434-2, 4025 TX02-868-2, 4031 TX08-868-4	

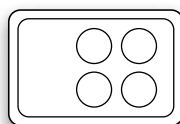
Cette procédure n'est valable que pour CARDIN S449, SOMFY TELIS et SOMMER et permet d'insérer dans l'EGO PLUS/KUBE jusqu'à quatre touches avec code original en copiant une seule touche. L'attribution des touches dans l'EGO PLUS/KUBE est automatique et ne peut pas être personnalisée. Exemple : la touche 1 de la télécommande d'origine est mémorisée dans la touche 1 de l'EGO PLUS/KUBE, la touche 2 de la télécommande d'origine est mémorisée dans la touche 2 de l'EGO PLUS/KUBE, etc.

A) Entrée en programmation

Appuyez sur la **touche 3** du EGO PLUS/KUBE et maintenez-la enfoncée, puis appuyez quatre fois sur la **touche 1**. La **LED TRS** commence à clignoter lentement (un clignotement toutes les 2 secondes environ).

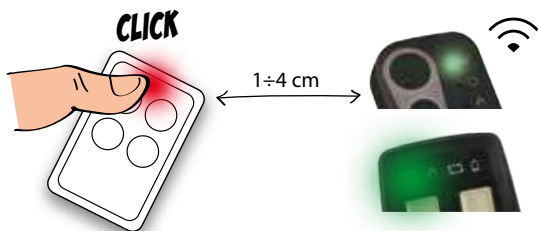


Relâcher les touches et placer la télécommande originale devant le EGO PLUS/KUBE à une distance d'environ 1÷4 cm.



B) Programmation

Maintenez enfoncée la touche de la télécommande originale jusqu'à ce que la **LED TRS** du EGO PLUS/KUBE commence à clignoter rapidement, puis la relâcher.



ATTENTION! Si la **LED TRS** continue à clignoter lentement en maintenant enfoncée la touche de la télécommande originale, l'apprentissage du code n'a pas réussi, consulter le paragraphe "ERREURS ET SOLUTIONS"

Appuyez sur la touche du EGO PLUS/KUBE dans laquelle vous souhaitez mémoriser la télécommande d'origine (par exemple sur la touche 1 comme dans la fig. C).



fig. C

B) Vérification du type de saisie dans le récepteur

Après avoir appuyé sur la touche d'apprentissage du code de l'émetteur EGO PLUS/KUBE, vérifier quelle LED de signal s'allume pendant quelques secondes.



LED TRS: la touche de l'EGO PLUS/KUBE a mémorisé le code de la télécommande qui vient d'être copiée et **fonctionne avec le récepteur d'origine.**

Appuyer plusieurs fois sur la touche de l'EGO PLUS/KUBE pour vérifier le fonctionnement correct sur le récepteur d'origine.



NB: la télécommande copiée doit être insérée et fonctionner dans le récepteur d'origine. Si elle n'est pas encore inscrite dans le récepteur, suivre la procédure de saisie manuelle dans le récepteur, comme indiqué au paragraphe 11.

LED AUTO: la touche de l'EGO PLUS/KUBE a mémorisé le code de la télécommande qui vient d'être copié et **doit être mémorisé dans le récepteur d'origine** au moyen de la procédure d'auto-apprentissage indiquée au paragraphe 10.



NB1: la télécommande copiée doit être insérée et fonctionner dans le récepteur d'origine. Si elle n'est pas encore inscrite dans le récepteur, suivre la procédure de saisie manuelle dans le récepteur, comme indiqué au paragraphe 11.

NB2: En cas d'échec de l'auto-apprentissage du récepteur, consulter le manuel du récepteur, car certains récepteurs nécessitent une habilitation à l'auto-apprentissage à distance, par Dip Sw ou Jumper.



LED MANUALE: la touche de l'EGO PLUS/KUBE a mémorisé le code de la télécommande qui vient d'être copiée et **doit être mémorisée dans le récepteur d'origine** au moyen de la procédure de codage indiquée au paragraphe 11.

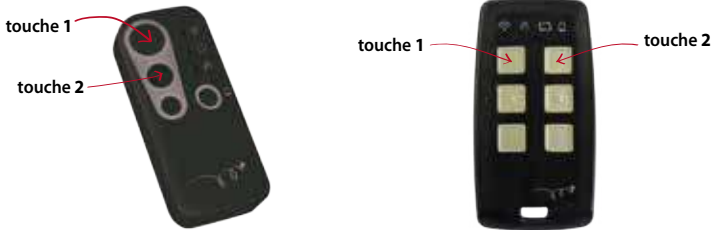
9 - ENVOI DU CODE SOURCE D'UN EGO PLUS/KUBE

Cette procédure permet d'envoyer un code source d'un EGO PLUS/KUBE qui a réalisé la mémorisation d'un code FAAC, GENIUS, BFT. L'affectation des touches dans l'EGO PLUS/KUBE se fait automatiquement et ne peut pas être personnalisée.

Exemple: la Touche 1 de la radiocommande d'origine est mémorisée dans la Touche 1 de l'EGO PLUS/KUBE, la Touche 2 de la télécommande d'origine est mémorisée dans la Touche 2 de l'EGO PLUS/KUBE, etc.

A) Procédure

Appuyer simultanément sur les **touches 1 et 2** de l'EGO PLUS/KUBE pendant 5 secondes. Lorsque la **LED TRS** commence à clignoter lentement (un clignotement toutes les 2 secondes environ), relâchez les deux touches.



Appuyer sur la touche de l'EGO PLUS/KUBE dont le code source doit être envoyé et la maintenir enfoncée. La **LED TRS** s'allume pendant environ six secondes, le temps de l'envoi du code source.



fig. C

10 - PROCÉDURE DE PROGRAMMATION DU RÉCEPTEUR AVEC AUTO-APPRENTISSAGE

Cette procédure permet de mémoriser un EGO PLUS/KUBE dans les récepteurs d'origine sans avoir à accéder aux cartes, mais simplement en activant l'auto-apprentissage à distance (toujours près du récepteur).

NB: cette procédure peut être effectuée si la télécommande copiée est déjà insérée dans le récepteur d'origine. Dans le cas où la télécommande copiée n'est pas déjà insérée dans le récepteur, suivre la procédure d'insertion manuelle dans le récepteur, comme indiqué au paragraphe 11.

Après avoir copié la télécommande, placer l'EGO PLUS/KUBE à environ 30 cm du récepteur d'origine et appuyer sur la touche qu'on souhaite mémoriser pendant 8 secondes.



Ne pas appuyer sur la touche de la télécommande copiée jusqu'à ce que la procédure d'auto-mémorisation de l'émetteur EGO PLUS/KUBE n'est pas terminée.

Après 8 secondes, la **LED Auto** commence à clignoter rapidement. Relâchez la touche et attendez que la LED s'éteint, indiquant la fin de l'opération d'apprentissage.



Appuyer plusieurs fois sur la touche mémorisée pour vérifier le bon fonctionnement de l'EGO PLUS/KUBE sur le récepteur.

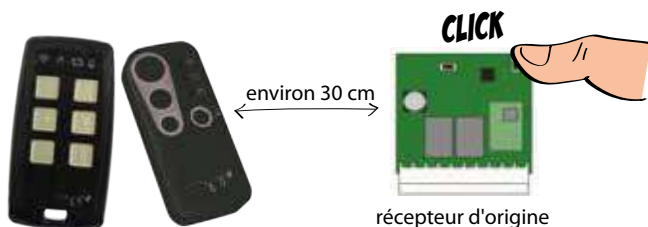
Répéter l'opération d'apprentissage pour toutes les touches que l'on souhaite mémoriser dans le récepteur.

NB: Si le récepteur n'active pas la commande, consulter le manuel du récepteur, car certains récepteurs nécessitent une habilitation à l'auto-apprentissage à distance par Dip Sw ou Jumper. Sinon, consultez le paragraphe 12 «Erreurs et solutions».

11 - PROCÉDURE PROGRAMMATION RÉCEPTEUR

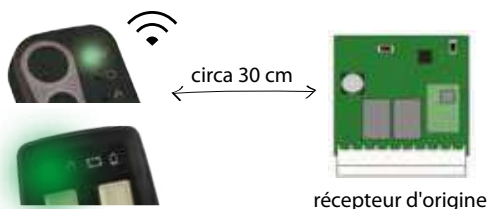
Cette procédure permet d'enregistrer un EGO PLUS/KUBE dans les récepteurs d'origine en accédant manuellement aux récepteurs.

Après avoir copié la télécommande, placez l'EGO PLUS/KUBE à une distance d'environ 30 cm du récepteur d'origine et activez la procédure d'apprentissage en consultant le manuel fourni par le fabricant.



Appuyer sur la touche de l'EGO PLUS/KUBE à mémoriser jusqu'à ce que le récepteur d'origine apprenne le code, puis relâcher la touche.

Appuyez plusieurs fois sur la touche mémorisée pour vérifier le fonctionnement correct de l'EGO PLUS/KUBE sur le récepteur.



Si le récepteur n'active pas la commande consultez la section "ERREURS ET SOLUTIONS"

Répétez l'opération d'apprentissage pour toutes les touches que vous souhaitez mémoriser dans le récepteur.

12 - ERREURS ET SOLUTIONS

Pendant la copie, la LED TRS de l'EGO PLUS/KUBE continue à clignoter lentement, l'apprentissage du code n'a pas réussi

- Vérifier que la télécommande à copier est effectivement présente dans les tableaux du groupe de référence de la procédure de mémorisation utilisée
- Remplacer la pile de la télécommande à copier par une neuve et répéter la copie
- Eloigner ou rapprocher les deux télécommandes et répéter la copie
- La carte est peut-être défectueuse, contacter le service après-vente

A la fin de la copie, la LED TRS de l'EGO PLUS/KUBE est allumée mais n'est pas reconnu par le récepteur d'origine

- Vérifier que la télécommande à copier est effectivement présente dans les tableaux du groupe de référence de la procédure de mémorisation utilisée
- S'assurer d'avoir copié dans l'EGO PLUS/KUBE une touche d'une télécommande déjà mémorisée dans le récepteur d'origine
- Essayer de mémoriser l'EGO PLUS/KUBE en agissant directement sur le récepteur comme décrit au paragraphe 11

L'AUTO-MÉMORISATION a échoué

- S'assurer que la LED AUTO (carré avec flèches) de l'EGO PLUS/KUBE est allumée
- S'assurer d'avoir copié dans l'EGO PLUS/KUBE une touche d'une télécommande déjà mémorisée dans le récepteur d'origine
- Vérifier que le récepteur d'origine est autorisé à mémoriser à distance (voir le manuel du fabricant de la carte récepteur).
- Essayer de mémoriser l'EGO PLUS/KUBE en agissant directement sur le récepteur comme décrit au paragraphe 11

Lorsque la copie est terminée, la LED MANUEL de l'EGO PLUS/KUBE est allumée mais n'est pas mémorisée manuellement dans le récepteur

- Vérifier que la télécommande à copier est effectivement présente dans les tableaux du groupe de référence de la procédure de mémorisation utilisée
- S'assurer que la télécommande copiée dans l'EGO PLUS/KUBE est compatible avec le récepteur d'origine

La procédure de programmation manuelle dans le récepteur a échoué

- Vérifier que la télécommande à copier est effectivement présente dans les tableaux du groupe de référence de la procédure de mémorisation utilisée
- S'assurer que la télécommande copiée dans l'EGO PLUS/KUBE est compatible avec le récepteur d'origine

La télécommande a une faible portée

- Vérifier que l'antenne de l'automatisation est de la même fréquence de la télécommande copiée et qu'elle est installée loin des murs et des parties métalliques

SPÉCIFICATIONS TECHNIQUES EGO-PLUS / EGO-KUBE

Alimentation: pile 3V type CR 2032

Portée en espace ouvert de 60 à 80m

Fréquences zone UE 433.92MHz et 868.80MHz



AVERTISSEMENTS GÉNÉRAUX

- 1) Les **rolling code** évoluent constamment et certains émetteurs peuvent avoir été programmés avec un codeur qui modifie l'algorithme, de sorte que, dans certains cas, il est possible que l'émulation ne soit pas complète.
- 2) Pour une **émulation correcte**, il est recommandé d'utiliser l'émetteur d'origine en état de marche et avec des piles chargées.
- 3) S'assurer qu'il n'y a pas de **sources d'interférences** de radiofréquences (par exemple des portables).
- 4) Pour **remplacer la pile**, dévisser la vis située à l'arrière de la télécommande, ouvrir le boîtier en plastique, soulever le circuit imprimé et remplacer la pile. Replacer le circuit imprimé et le boîtier en prenant soin d'insérer la dent placée dans la partie supérieure dans la bonne position. Resserer ensuite la vis. Déposer la pile usée dans les points de collecte.

NORMES DE SÉCURITÉ

Tenez la télécommande hors de portée des enfants et des animaux, le produit contient de petites pièces amovibles.

Ne rangez pas la télécommande dans un endroit très humide, exposé aux vapeurs, à la poussière ou à la lumière du soleil, aux ultraviolets, aux rayons gamma ou aux rayons X.

GARANTIE

La **garantie** est conforme aux dispositions légales. La personne de contact pour tout service de garantie est le revendeur. La garantie ne s'applique qu'au pays dans lequel le produit a été acheté. La pile n'est pas incluse dans la garantie.

PERSONNALISATION ÉMETTEURS EGO PLUS / EGO KUBE

Sur demande, il est possible de personnaliser la face avant des émetteurs EGO PLUS / EGO KUBE avec des logos et/ou des lettres

Type de personnalisation

IMPRESSION NUMÉRIQUE (avec supplément)

Nombre minimum de pièces: 100

Couleurs d'impression: 
quadrichromie



TAMPOGRAPHIE (sans supplément)

Nombre minimum de pièces: 300

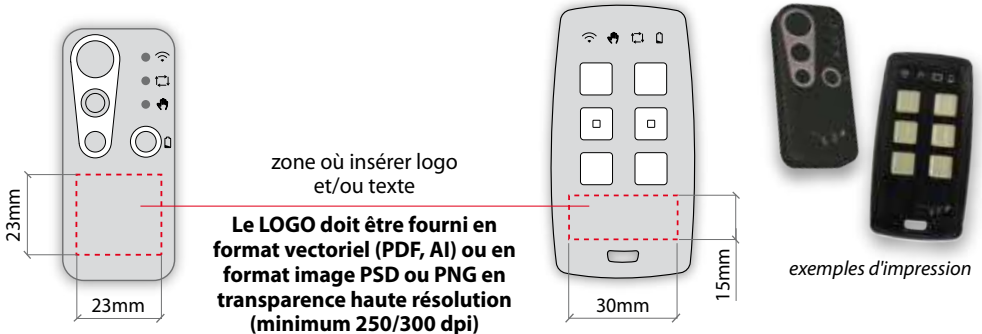
Couleurs d'impression:  blanc  argent  noir

Barrer d'un "X" le carré correspondant à la couleur de l'impression



Indications pour la personnalisation

Notre service graphique préparera le projet d'impression (maquette) qui sera envoyé au client pour approbation avant l'impression.



Sur demande, il est également possible de personnaliser la couleur de la coque des transmetteurs EGO PLUS / EGO KUBE

Quantité minimale 1 000 pièces

Demandez à notre service clientèle





AB Tecno Srl
Via Cicogna 95
40068 San Lazzaro di Savena (BO)
Tel: +39 051 6259580 / fax: +39 051 6259600
info@abtecno.com
www.abtecno.com